<u>The lord of the Rings</u> <u>Van greenstuff</u>

Is niet bestemd voor beginners.

• Open voorbeeld lord of the rings.jpg zoals ik die heb doorgestuurd en maak de compositie na. Maak hiervoor een nieuw bestand aan (1024x768 px, transparante achtergrond). Hou rekening met de volgende elementen:

Invullen van de achtergrond

- kies twee tinten bruin (RGB 199,178,153 en RGB 115,99,87) en gebruik de filter wolken
- pas de filter structuur craquelure toe (waarden 50,2,0)
- dupliceer de laag en gebruik de filter Ruis (waarden 10, Gaussiaans, Monochromatisch)
- geef aan de bovenste laag de modus bedekken mee en verenig de lagen

Maken van de ring

- maak een nieuwe laag aan en teken een cirkelvormige selectie van 600px diameter. Sla deze selectie op als alfakanaal. Noem het kanaal 600px.
- transformeer de selectie naar 85%, sla ook deze selectie op als alfakanaal.
- laad de selectie 600px (via Ctrl-klik op alfakanaal) en kies vervolgens selectie laden (in menu selecteren). Laad het tweede alfakanaal en kies de optie verwijderen uit selectie.
- vul de bekomen cirkel met RGB 247,148,29 en centreer de ring in de afbeelding.
- selecteer de ring en sla de selectie op als alfakanaal met de naam ring.
- dupliceer dit alfakanaal en hernoem de kopie naar schaduw ring. Pas op dit alfakanaal drie keer de filter Vervagen, Gaussiaans vervagen toe, met 8px, 5px en 1px als straal. <u>Deselecteer.</u>
- Ctrl klik op alfakanaal ring en ga naar de laag met de ring. Kies Rendering, Belichtingseffecten (modus: standaard, soort licht: gericht, glans: 67, structuurkanaal: schaduw ring en hoogte: 71). Sleep zelf de bron van het licht naar de linkerbovenhoek.
- Dupliceer de laag met de ring twee maal. Noem de bovenste laag large, de tweede laag medium en de onderste ringlaag small. Maak large onzichtbaar en medium actief.
- Laad de selectie ring en verklein de selectie met 5px. Keer de selectie om en delete.
- Keer de selectie opnieuw om en maak de laag small actief. Verklein de selectie met 2px. Keer de selectie om en delete. Deselecteer.
- Kies Afbeelding, Aanpassingen, helderheid en contrast (waarden 10,10).
- Maak de laag large actief. We gaan nu stukken uit de ring weghalen.
- Zorg voor twee hulplijnen horizontaal (op 40% en 60%) en twee verticale hulplijnen aan de uiteinden van de cirkel. Selecteer het centrale gebied en laat deze selectie één keer roteren met 50° en één keer met –100°. Gebruik telkens delete om de ring te wissen. Maak large onzichtbaar en medium actief.
- Selecteer opnieuw het centrale gedeelte en verklein de hoogte van de selectie met 30px. Pas hetzelfde procédé (roteren van selectie en delete).
- Maak een (gegroepeerde) aanpassingslaag Kleurtoon/verzadiging bij de laag medium. Gebruik de waarden 36,78,0 (vullen met kleur aanvinken) om de kleur te veranderen.

Geef de laag medium ook een laagstijl gloed binnen (modus normaal, kleur zwart, grootte 5px).

- Om structuur aan de buitenste ring te geven, kopiëren we de laag large. Zorg dat de voorgrond- en achtergrondkleur respectievelijk RGB 247,148,29 en zwart zijn.
- Pas op de originele laag large de filter Filigraan toe (waarden 0,0,0) en op de kopie dezelfde filter met de waarden 30,0,0. Geef aan de gekopieerde laag de modus lichtsterkte. De ring is klaar.

Bewerken van foto

- open de foto lord of the rings en pas de filter Rendering, belichtingseffecten toe om de 3 hoofdspelers in een spotlicht te plaatsen (gebruik de modus drie spotjes).
- kopieer de foto twee maal naar de poster met de ring. Zoek vervolgens zelf een oplossing om het eindresultaat na te bootsen.
 - TIP: werk met laagmaskers en gebruik de hulplijnen die reeds aanwezig zijn (teken eventueel nog één lijn bij in het midden van de ring)
 - TIP: de onderste foto krijgt als laagmodus Intens licht

Modus: Drie spotjes OK Opslaan Verwijderen Annuleren Soort licht: Spot Annuleren Materiaat: Negatief 35 Volledig Belichting: Onder 65 Boven Omgeving: Negatief 13 Positief Structuurkanaal: Geen Moder Annuleren	elichtingseffecten	
Image: state sta		Motus: Drie spotjes OK
Soort light: Spot Aan Intensiteit: Negatief 35 Volledig Focus: Smal 100 Breed Belichting: Onder 65 Boven Ongeving: Negatief 13 Positief Structuurkanaal: Geen Structuurkanaal: Geen Wit te hoog Hoogte 50 Before the	10	Opslaan Verwijderen Annuleren
Voorvertoning Image: Convertening		Soort light: Spot
Intensiteit: Negatief 0.0 Volledig Focus: Smal 100 Breed Materiaal: Plastic 69 Metaal Materiaal: Onder 65 Boven Omgeving: Negatief 13 Positief Structuurkanaal: Geen Structuurkanaal: Geen Wit is hoog Hoogte Plat 50 Brogethoo		Aan
Focus: Silical 100 Bleed Eigenschappen: Glans: Randkleur 0 Glanzend Glans: Plastic 69 Metaal Materiaal: Didet 65 Boven 0 Omgeving: Negatief 13 Positief 0 Structuurkanaal: Geen 0 Voorvertoning Vir is hoog Hoogte Forger Ho Structuurkanaal: Geen		Intensiteit: Megalick Color A Validag
Yoorvertoning Image: Second seco		Focus: Jinai Too Diebu
Glans: Indicated i 0 dializerijo Materiaal: Plastic 69 Metaal Materiaal: Plastic 69 Metaal Belichting: Onder 65 Boven Omgeving: Negatief 13 Positief Structuurkanaal: Geen Geen Wit is hoog Hoogte Flat 50		- Eigenschappen:
Materiaal: Plastic 0.9 Metriaal: Materiaal: 0nder 65 Boven Belichting: 0nder 65 Boven Omgeving: Negatief 1.3 Positief Structuurkanaal: Geen Structuurkanaal: Geen Wit is hoog Hoogte Flot Berget Hoogte		Glans: Handkiedi O Glanzeno A Disatio C9 Metrod
Belichting: Under 65 Boven Belichting: Omgeving: Negatief 13 Positief Omgeving: Negatief 13 Positief Structuurkanaal: Geen Structuurkanaal: Geen Wit is hoog Hoogte Flat 50 Bergachho		Materiaal: Trastic 03 Metaal
Voorvertoning V:		Belichting: Under 65 Boven A
Structuurkanaal: Geen		Omgeving: Negatief 13 Positief
Voorvertoning V: The hoog Hoogte Plat 50 Bergeet No.)3	Structuurkanaal: Geen
Voorvertoning 🔆 🏢 Hoogte Plat 50 Bergecting	3	
07	Voorvertoning 🔆: 📺	Hoogte Plat 50 Bergadhio





50

Stock